



Ce que je vais apprendre aujourd'hui

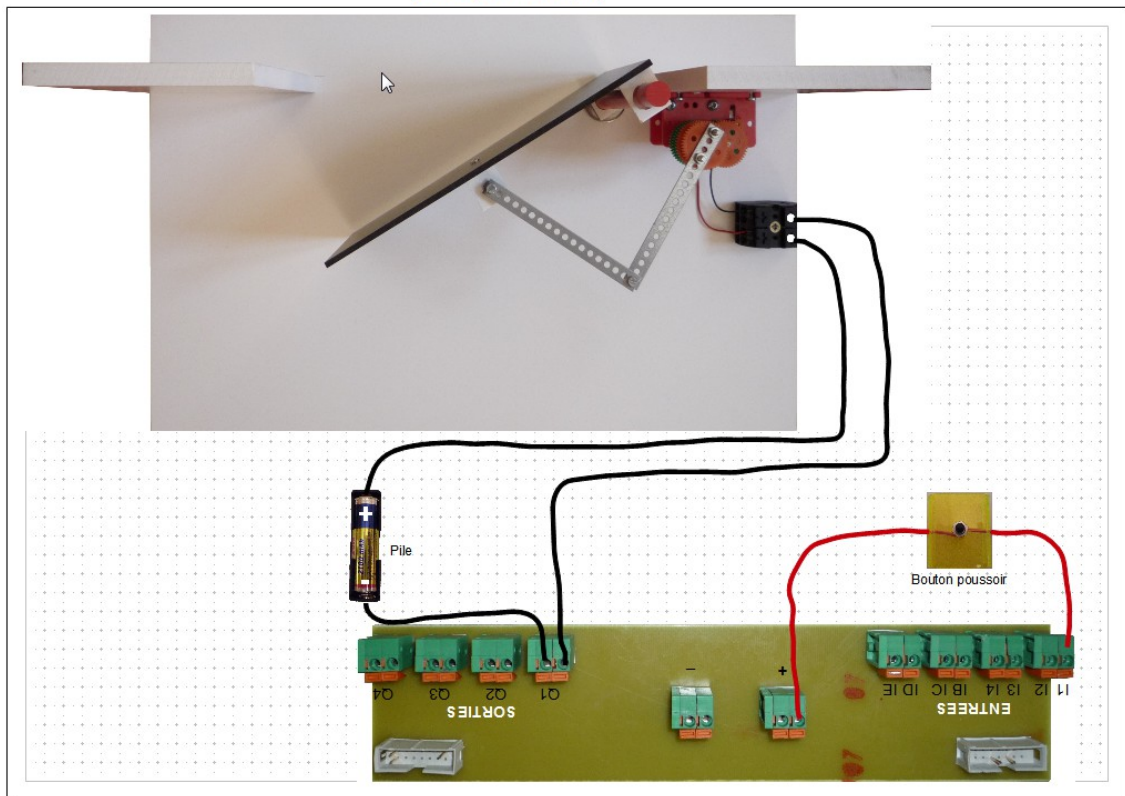
Vous allez prendre en main rapidement et facilement un système automatique (automate et logiciel associé), aussi bien sur le plan du câblage que de la programmation.

Vous commanderez l'ouverture ou la fermeture d'une maquette à l'aide d'un bouton poussoir.

1. Câblage de la maquette

- Sur une nouvelle feuille, notez le titre « Découverte de l'automatisation »,
- Collez le schéma de câblage de la maquette,
- Réalisez le câblage électrique de la maquette comme indiqué ci-dessous.

Câblage électrique

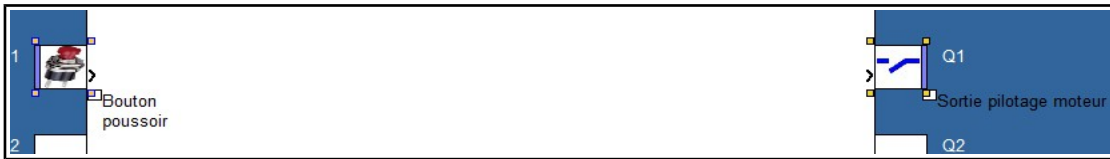


Appelez le professeur pour vérifier votre travail.

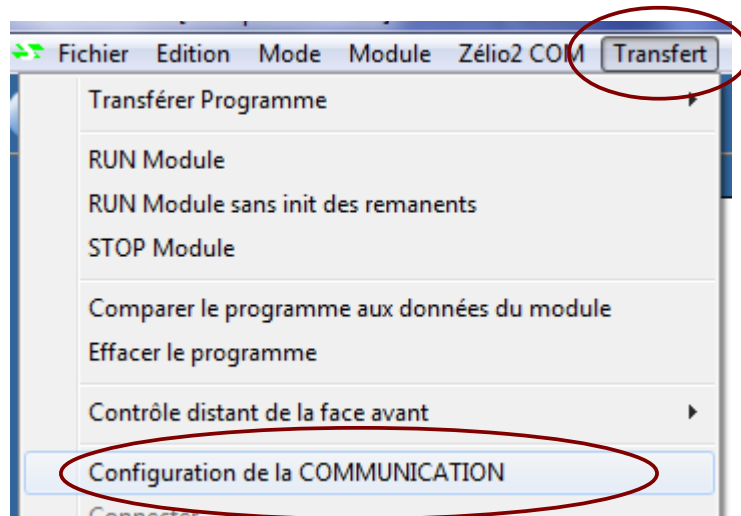
2. Lancement du programme

- Double-cliquez sur le lecteur « Public »,
- Double-cliquez sur « c4x »,
- Double-cliquez sur « Zélio »,
- Cliquez sur le bouton droit de la souris sur « Programme01 » et sélectionnez « Copier »,
- Fermez les fenêtres et double-cliquez sur « Mes documents »,

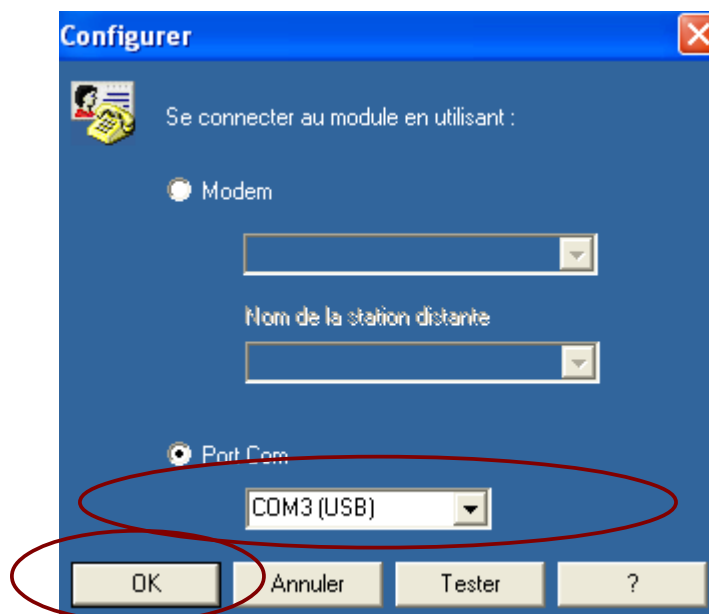
- Cliquez sur le bouton droit de la souris et sélectionnez « Coller »,
- Ouvrez le fichier « Programme01 »,
- Le programme suivant apparaît



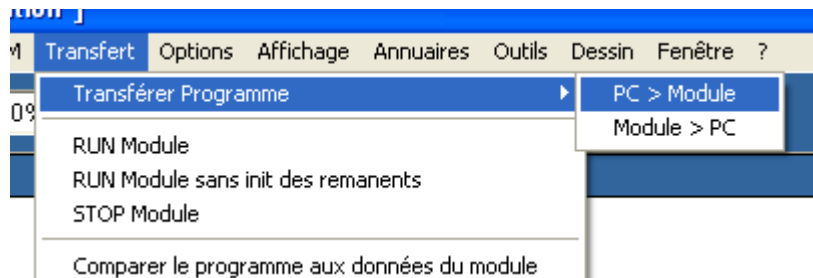
- Reliez le Bouton poussoir à la sortie pilotage moteur,
- Enregistrez le programme,
- Appelez le professeur pour connecter l'automate zélio,
- Cliquez sur « Transfert », « Configuration de la COMMUNICATION »,



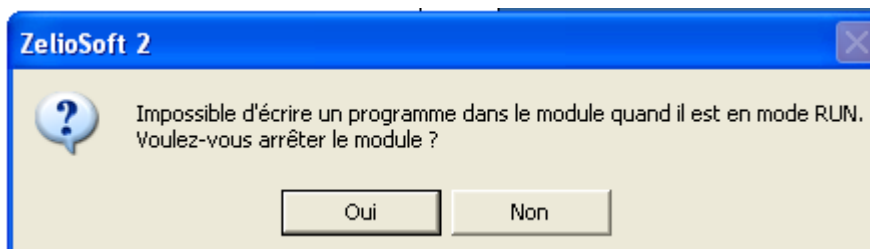
- Sélectionnez « COM3 (USB) » puis cliquez sur « OK »



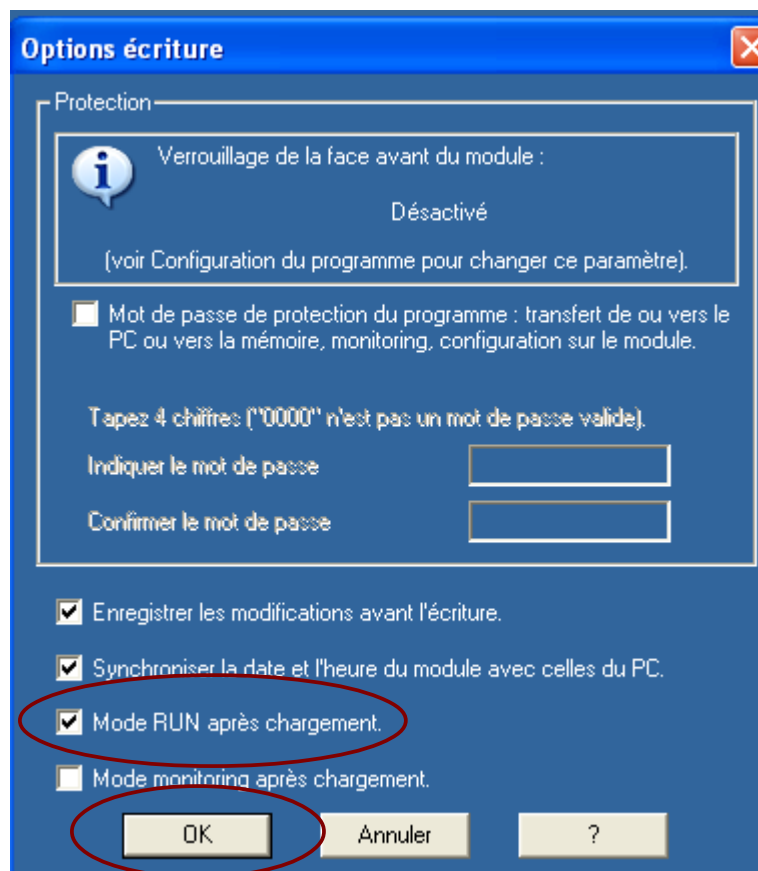
- Cliquez sur « Transfert », « Transférer Programme », « PC > Module »,



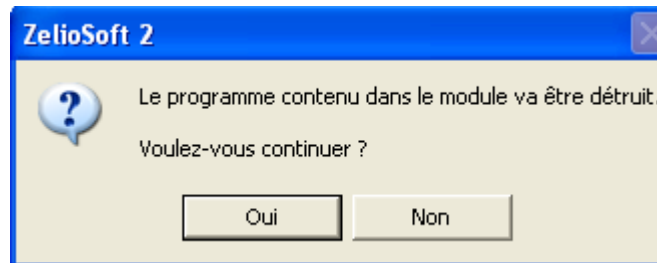
- Dans la fenêtre qui apparaît, cliquez sur « Oui »,



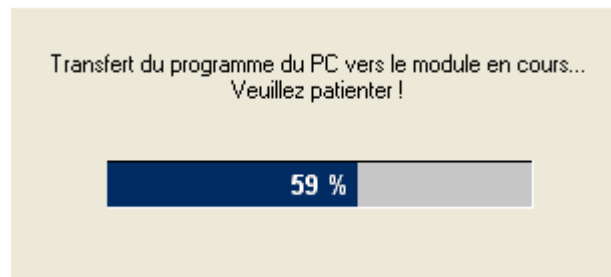
- Cochez « Mode RUN après chargement » puis cliquez sur « OK »



- Dans la fenêtre qui apparaît, cliquez sur « Oui »,



- Le programme se charge dans le Zélio,



- A la fin du chargement, appuyez sur le bouton poussoir pour vérifier le fonctionnement de la maquette,

Appelez le professeur pour vérifier votre travail.

3. Fonctionnement du programme

- Décrivez par une phrase, le plus précisément possible, le fonctionnement de la maquette,
- Collez et complétez le programme,
- Illustrez votre phrase sur ce programme.



Appelez le professeur pour vérifier votre travail.