Technologie cycle 4 Informatique et Programmation

Mardi 26 janvier - Collège les Argousiers — Oye-Plage Jeudi 28 janvier — Collège Jean Jaurès — Aire sur la Lys



Attendus de fin de cycle

Comprendre le fonctionnement d'un réseau informatique.

Écrire, mettre au point et exécuter un programme.



Écrire, mettre au point et exécuter un programme

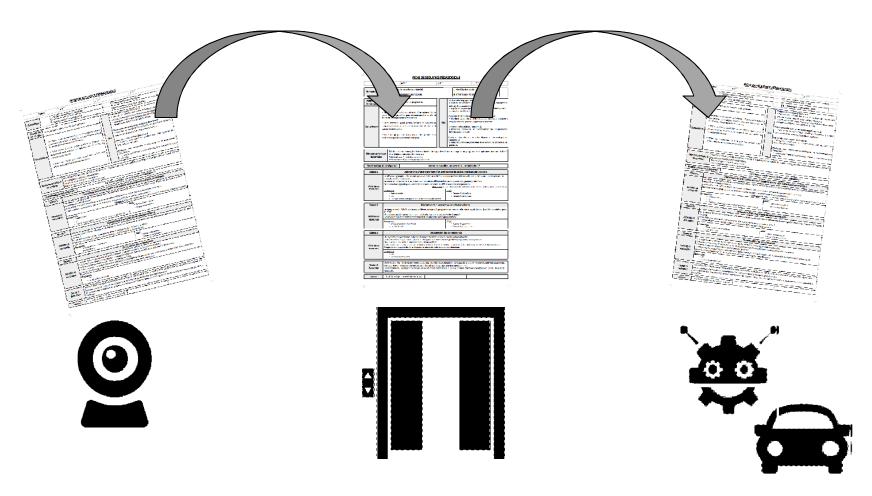
Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en sous-problèmes afin de structurer un programme de commande.

Écrire, mettre au point (tester, corriger) et exécuter un programme commandant un système réel et vérifier le comportement attendu.

Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des évènements extérieurs.



Exemple de progressivité sur le cycle 4





Des outils...



