reillis perr danger ?	que : Pourquoi une construction net de franchir un obstacle sans	Thème : Stabi	lité d'une structure	Niveau 5èn	ne
Thématique	Design, innovation et créativité.	Modélisation et simulation.			х
	Les objets techniques/société.	Informa	atique et programmation		
Domaine	Compétences du socle				
2	S'approprier des outils et des méthodes				
	Exprimer sa pensée, à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas etc				
	 Simuler numériquement la structure et/ou le comportement d'un objet et interpréter le comportement de l'objet technique et le communiquer en argumentant 				
4	Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques				
	Rechercher des solutions techniques à un problème posé, expliciter ses choix et les communiquer en argumentar				
	Concevoir, créer, réaliser				
	Imaginer des solutions en réponse au b				
		nces de technologie			
	 Imaginer des solutions pour produire d besoin. 	es objets et des élémer	ts de programmes informat	iques en réponse	au
	Exprimer sa pensée, à l'aide d'outils de	description adaptés : c	roquis, schémas etc		
	 Interpréter des résultats expérimentat 	ux, en tirer une conclusi	on et la communiquer en ar	gumentant	
Eléments principaux de synthèse.	La structure treillis				
Question intermédiaire	Quelle forme géométrique particulière utilise-t	-on dans les ponts à str	ucture métallique ?		
	Quelle forme géométrique particulière utilise-t Manipulations afin de trouver la forme géométr	•	·	s structures	
intermédiaire		•	·	s structures	
intermédiaire Activités et ressources	Manipulations afin de trouver la forme géométr	ique qui permet de gara	antir une bonne stabilité à ce	s structures	
intermédiaire Activités et		ique qui permet de gara	antir une bonne stabilité à ce	s structures	
Activités et ressources Question	Manipulations afin de trouver la forme géométr Comment concevoir et tester une maquette nur	ique qui permet de gara	antir une bonne stabilité à ce	s structures	
Activités et ressources Question intermédiaire	Manipulations afin de trouver la forme géométr Comment concevoir et tester une maquette nur 1 Manipulation afin de réaliser différentes poutre	ique qui permet de gara	antir une bonne stabilité à ce	s structures	
Activités et ressources Question intermédiaire Activité et	Manipulations afin de trouver la forme géométr Comment concevoir et tester une maquette nur	ique qui permet de gara nérique d'un pont ferro es treillis	antir une bonne stabilité à ce	s structures	
Activités et ressources Question intermédiaire Activité et	Manipulations afin de trouver la forme géométr Comment concevoir et tester une maquette nur 1 Manipulation afin de réaliser différentes poutre 2 Utilisation du logiciel Bridge Bulding Game	ique qui permet de gara nérique d'un pont ferro es treillis	antir une bonne stabilité à ce	s structures	
Activités et ressources Question intermédiaire Activité et ressource	Manipulations afin de trouver la forme géométr Comment concevoir et tester une maquette nur 1 Manipulation afin de réaliser différentes poutre 2 Utilisation du logiciel Bridge Bulding Game Conception d'un pont afin de répondre au besoir	ique qui permet de gara nérique d'un pont ferro es treillis n et test de la structure	antir une bonne stabilité à ce	s structures	
Activités et ressources Question intermédiaire Activité et	Manipulations afin de trouver la forme géométr Comment concevoir et tester une maquette nur 1 Manipulation afin de réaliser différentes poutre 2 Utilisation du logiciel Bridge Bulding Game	ique qui permet de gara nérique d'un pont ferro es treillis n et test de la structure	antir une bonne stabilité à ce	s structures	
Activités et ressources Question intermédiaire Activité et ressource	Manipulations afin de trouver la forme géométr Comment concevoir et tester une maquette nur 1 Manipulation afin de réaliser différentes poutre 2 Utilisation du logiciel Bridge Bulding Game Conception d'un pont afin de répondre au besoir	ique qui permet de gara nérique d'un pont ferro es treillis n et test de la structure	antir une bonne stabilité à ce	s structures	
Activités et ressources Question intermédiaire Activité et ressource	Manipulations afin de trouver la forme géométr Comment concevoir et tester une maquette nur 1 Manipulation afin de réaliser différentes poutre 2 Utilisation du logiciel Bridge Bulding Game Conception d'un pont afin de répondre au besoir Conception et numérisation du po	ique qui permet de gara nérique d'un pont ferro es treillis n et test de la structure	antir une bonne stabilité à ce	s structures Gravet Miche	
Activités et ressources Question intermédiaire Activité et ressource	Manipulations afin de trouver la forme géométr Comment concevoir et tester une maquette nur 1 Manipulation afin de réaliser différentes poutre 2 Utilisation du logiciel Bridge Bulding Game Conception d'un pont afin de répondre au besoir	ique qui permet de gara nérique d'un pont ferro es treillis n et test de la structure	antir une bonne stabilité à ce	s structures	